



AYUNTAMIENTO MUNICIPAL DE LUPERÓN

Comité de Compras y Contrataciones Públicas

Proceso de Comparación de Precios para el Proyecto de Reconstrucción del Play Municipal Profesor Enrique Aquiles Polanco (AML-CCC-CP-2022-0001)

Municipio de Luperón
24 de mayo, 2022.

Señor
Oberto Guillermo Francisco Delgado
RNC: 402-2068113-0

Distinguido Señor:

Después de saludarle, nos place informarle que usted ha sido formalmente habilitado para oferente en el proceso de comparación de precios para el proyecto de reconstrucción del Play Municipal Profesor Enrique Aquiles Polanco.

En tal sentido, le recordamos las fechas y actividades en el calendario establecido en el calendario del pliego de condiciones:

APERTURA SOBRE B (OFERTA ECONÓMICA) En fecha 26/05/2022

Para cualquier duda o interrogante puede comunicarse al 809-571-8136 o tramitar un correo electrónico a ayunamientodeluperon@mail.com

Con alta estima,

Douglas Ramón Pichardo González
Alcalde Municipal – Presidente del Comité de Compras y Contrataciones



AYUNTAMIENTO MUNICIPAL DE LUPERÓN

Comité de Compras y Contrataciones Públicas

Proceso de Comparación de Precios para el Proyecto de Reconstrucción del Play Municipal Profesor Enrique Aquiles Polanco (AML-CCC-CP-2022-0001)

Municipio de Luperón
24 de mayo, 2022

Señor
Leslie Arnulfo Brugal Villanueva
(RNC: 037-0108429-9)

Distinguido Señor:

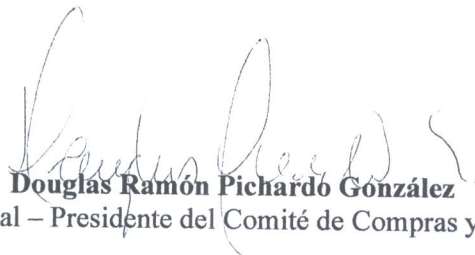
Después de saludarle, nos place informarle que usted ha sido formalmente habilitado para oferente en el proceso de comparación de precios para el proyecto de reconstrucción del Play Municipal Profesor Enrique Aquiles Polanco.

En tal sentido, le recordamos las fechas y actividades en el calendario establecido en el calendario del pliego de condiciones:

APERTURA SOBRE B (OFERTA ECONÓMICA) En fecha 26/05/2022

Para cualquier duda o interrogante puede comunicarse al 809-571-8136 o tramitar un correo electrónico a ayunamientodeluperon@mail.com

Con alta estima,


Douglas Ramón Pichardo González

Alcalde Municipal – Presidente del Comité de Compras y Contrataciones